

會議時間	104 年 11 月 18 日 星期三 9 時 10 分至 11 時 30 分	會議地點	簡報室
會議主席	駱毓貞	會議記錄	李祖恩
列席人員	(詳見簽到表)		
會議議程			
<p>一、主席致詞：</p> <p>因莊主任公務繁忙，無法與會，所以由主席代為歡迎劉力君講師蒞臨本校演講，並致贈感謝狀。今日議題為「桌上遊戲應用於社會領域合作學習」。</p> <p>二、主題：「玩轉桌遊」桌上遊戲應用於社會領域合作學習</p> <p>講師：劉力君 老師 (南瓜妹)</p> <ul style="list-style-type: none"> ● 課程規劃與桌遊教材介紹： 讓我們先一起試玩不同的遊戲，找出裡面的好玩元素，再來一起動手設計適合孩子程度和興趣的人際互動遊戲。遊戲規則都只是參考用的，規則和遊戲內容都可以變換，依據學生的認知能力、表達能力、課程先備知識等來做調整，找出最適合您在班級中使用的遊戲。 ● 德國西部工業城市艾森 (ESSSEN)，每年有大規模的桌遊展。桌上遊戲的跨年齡魅力在此展現，會場除了年輕的桌遊玩家外、親子同遊外，更有許多爺爺奶奶來尋找經典的遊戲。 ● 桌遊介紹：「PAIRS」 這款遊戲可以訓練學生的自我時間管理能力，一局只要四十秒到一分鐘。這遊戲之所以受到歡迎，也許就是因為有「賭它一把」的成分在，因此也通常被稱為「酒吧遊戲」(Pub Games)，很適合在酒吧裡吆喝博弈。這家遊戲公司的宗旨很簡單，就是遊戲要簡單，遊戲要好玩，遊戲要便宜。 			

- 遊戲結束後，大家是否有想過「反正不是我」？
- 你有想過要勸退任何人嗎？你有想過勸退你隔壁玩家嗎？
- 因為這場遊戲最終結果一定是大家都有輸，差別只在於輸多少而已，所以遊戲最終獲勝者是「少輸為贏」，要玩家學習說「不」。然而遊戲過程中會有同儕的壓力，因此沒人敢說不。

● 桌遊介紹：「走過臺灣」

這款遊戲可設計祖孫一起搶答，以祖父母經歷過的歷史事件，做出時間先後順序的排列，不但提高祖父母獲勝的機率，也讓他們有更多的參與感。在卡片設計方面，年代採用西元紀年，編審時則盡可能對照不同教科書版本。另外每張卡上面有動詞加事件，還有三個關鍵詞，可供搶答使用。另有人建議，「走過臺灣」圖片中的碑文可以刻意模糊，設計教學活動，去思考看看從不同角度來看待同一事件。

- 遊戲方式 1：十分鐘內分別繪製人、地、事，讓大家猜描繪的是指何事？
- 遊戲方式 2：分組對抗，將各卡片中的歷史事件排列先後順序，限時三分鐘，排對一張得一分，排錯一張扣兩分。
- 心得分享：競爭性和合作性遊戲相比，學生更愛競爭性遊戲。雖然競爭性遊戲很好玩、很刺激，但在學習績效上，表示學生運用合作性玩法，印象更深刻，且其歷史知識有顯著的進步。

● 桌遊介紹：「時間軸（環遊世界）」

裡面每一張卡片會有每一個國家的 GDP、碳排放量、人口、領土面積等數值。以臺灣為基準，拿出六張國家卡片來作讓同學猜測，GDP、碳排放量、人口、領土面積之中，哪個數值與臺灣相近、為什麼。

● 遊戲介紹：「傳情畫意」

從繪圖與猜主題的遊戲中，傳遞筆記本，讓同學瞭解「誤解這件事」。

● 桌遊介紹：「真心話不冒險」

在觸及敏感性議題時，該如何進行討論？以匿名投票方式進行，然後思考為什麼有人會這樣想？這樣的結果代表什麼意思？

● 公民議題：影片「美麗的選擇」思想篇與行動篇

- 延伸思考：春節假期到了，你會選擇和家人：去主題樂園一票完到底 or 去星級飯店大家吃到飽？猜對可以得兩分，猜錯的人只要說服對方，亦可加兩分。
- 延伸思考：你擁有一次時光旅行，你會選擇：「回到過去」or「前往未來」？

● 結語：一直以來期許自己「把遊戲當正經事來做」，並且達到「寓教於樂」的效果。而桌遊不止承載知識那麼簡單，還帶來了人與人之間互動的關係。

三、臨時動議：107 課綱小組成員的遴選方式

- 主席發言：107 課綱小組成員的資格要任教本校三年以上的專任老師，並且在 107 學年時尚未退休。此課綱委員會牽涉到 107 學年各科學分的權益。
- 洪鼎堯老師發言：選出來的委員必須獲得大家的信任，在課綱會議之中擔任學校與社會科溝通的橋樑，而非代表社會科做出決議。一切決議都回到科內討論做出共識，再回到課綱委員會表達意見。
- 決議：由每年社會科召集人擔任課綱委員，課綱委員僅具備溝通傳達訊息之責，而非可以代表社會科做出決議。
- 投票：表決結果贊成人數 8 位，超過半數，「決議通過」。

四、散會。

會辦單位

教學組長	教務主任	校長



劉力君老師帶來許多桌遊與老師們分享



主席致贈感謝狀



劉力君老師分享桌遊的樂趣



老師們聚在一起玩桌遊「PAIRS」



教師開始分組競賽：桌遊「走過台灣」



將歷史事件依照發生順序排列



遊戲「傳情畫意」考驗著老師們的繪畫功力



老師們踴躍發言



與講師合照



臨時動議