

705 〈你自己決定吧〉多元評量單

第七課 你自己決定吧 【多元評量單】

七年 5 班 17 號 姓名: []

評分欄

A

一、世代大不同

請參考自己和父母的互動方式，找出一則生活事件，模擬第一段情境，改寫親子間的對話，藉以呈現兩代的價值觀及解決問題的模式：

看了製作報告，於是上網查了一些資料，可是每次你都說：「又在上網！真是浪費時間！」那天，我又找了一些資料，你問：「你到底在查什麼？」 「太好了！我終於問了這個問題，我剛好可以在這個機會讓你了解一下上網的便利，我的意思，只是我帶著我的家人了解了查資料、新聞、社群網站等等等的功能。老母也不會一句話「浪費時間」來噓我了！」 (133 頁)	
世代不同之因	親：覺得用上網是浪費時間、子：覺得上網有多功能、很方便 官正具體
我的解決模式	和爸爸溝通，讓爸爸了解上網的便利性

二、我自己決定吧

寫出目前最想做主的一件事，設計企劃書並分析作主的好處和相對要付出的代價：

企劃名稱	可以決定自己是否要和同學出去玩 ✓
企劃內容及流程	和同學出去玩，是一件快樂的事，但是在出去玩之前必須先把自己內的事情先做完，如功課完成、考試複習、先學回到家之後再準備了一時事而煩惱。 在出去玩的过程中也要注意自身安全，跟緊同學，凡事都是安全第一。媽媽的觀念也是很重要的，千萬別玩到瘋了而忘記時間，小心下一個行程會準時到，還有以上事情便能快樂出遊，開心回家。 (140 頁)
做主的好處	能夠和同學培養感情，可以放鬆心情 ✓
做主的代價	沒有大人陪同於不安全感時間可能視各情況 ✓
責任關係圖：	

第七課 你自己決定吧 【多元評量單】

七年 5 班 11 號 姓名: []

評分欄

A-



一、世代大不同

請參考自己和父母的互動方式，找出一則生活事件，模擬第一段情境，改善親子的對話，藉以呈現兩代的價值觀及解決問題的模式：

對於苦瓜所裝攆的臉，好像比苦瓜更苦，一大筐的苦瓜正對我招手，但我卻對它揮了揮手。媽媽說：「吃吧！很營養的，我嘗過、你嘗的過，你總都看的出來。而在我眼裡，那筐苦瓜像是口水，多到連大噸都裝不下。而且營養比三千車瓠水，但我只取一點來了解。嘗了眉頭我直說：「不要吃3。」媽媽回答：「太浪費3；你要想個辦法解決！」	
世代不同之因	我：苦瓜很營養，不吃很浪費；不好吃就不吃 ✓
我的解決模式	換另一種營養的蔬菜吃來補足苦瓜的營養。 ✓

二、我自己決定吧

寫出目前最想做主的一件事，設計企劃書並分析作主的好處和相對要付出的代價：

企劃名稱	提督而不平仄的小酌會 ✓
企劃內容及流程	回憶最美、也最單純、永恆的景。在記憶裡環繞著、嘩啦啦的淚泉，單回憶填滿的美麗舊境。第一次的旅行，就是第一次的幸福，我想帶著家人到嘉州玩，想把那甜甜的幸福記錄在那具有意義的本子上。而那時每一張相片，都會有一抹真摯的笑臉。那就是提督而不平仄的小酌會。
做主的好處	能順著自己的計畫進行，有種長大且自主的體驗。
做主的代價	靠自己思考、安排，每件事都要精心去做，才有美好的結果。
責任關係圖	這比較像是行程規畫圖，而非責任，宜有完成的事務狀況。



第七課 你自己決定吧 【多元評量單】

七年 班 號 姓名:

評分欄

A

一、世代大不同

請參考自己和父母的互動方式，找出一則生活事件，模擬第一段情境，改寫親子對話，藉以呈現兩代的價值觀及解決問題的模式：


我跟我的輩，雖然很常吵架，但在不知不覺中就和平了。例如：我想跟同學出去玩可是他都不答應我。我可以跟同學出去玩嗎？阿嬤：不行。我：為什麼？一直待在家很無聊。阿嬤：外面壞人很多，不准出去。後來我也只好待在家了。我知道他是為了我的好，但是我的假日只有一天，可不可以讓我放鬆一下。

→原因探究清楚

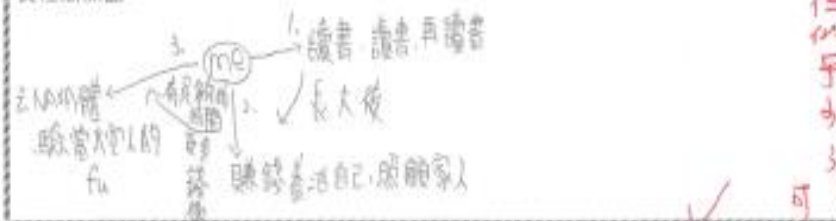
世代不同之因	親：覺得社會風氣不好 ✓ 子：現在社會比較好，自己也知道要去偏的地方
我的解決模式	待在家或者一起去 ✓ 理想是有更好的方式？

二、我自己決定吧

寫出目前最想做主的一件事，設計企劃書並分析作主的好處和相對要付出的代價：

企劃名稱	到 NASA 走一趟 ✓
企劃內容(內容)及流程	首先把該學的學好 → 找到好的工作 → 賺到錢 就出發去 NASA 了 
做主的好處	對自己負責任 ✓
做主的代價	可能誤會做主的愚忠 ✓

責任關係圖：



Handwritten signature

偏好的地方

Handwritten signature

但似乎少了一些!

第七課 你自己決定吧 【多元評量單】

七年五班 32號 姓名: []

評分欄

A-



一、世代大不同

請參考自己和父母的互動方式，找出一則生活事件，模擬第一段情境，改寫親子的對話，藉以呈現兩代的價值觀及解決問題的樣式：

親:假日要多學點才藝才不會浪費時間。
子:假日要好好的出去玩。
親:不要只想著玩!!!
子:假日本來就要出去玩的...
是
世代不同之因 親:希望孩子多學點才藝; 子:想要好好出去玩。
我的解決模式 一天學才藝, 一天出去玩。

二、我自己決定吧

寫出目前最想做主的一件事，設計企劃書並分析作主的好處和相對要付出的代價：

企劃名稱	做主自己玩手機的時間。
企劃內容及流程	<ul style="list-style-type: none"> ① 我會自己控制玩手機的時間。 ② 拿到手機 ③ 玩手機玩到爽!
做主的好處	玩手機玩到爽!!!!!!!
做主的代價	可能會玩太晚, 第二天沒精神
責任關係圖:	<p>第一</p> <pre> graph LR A[玩手機] --> B[玩很爽] B --> C[控制時間] C --> D[有精神] A --> E[玩太晚] E --> F[沒精神] G[不能玩手機] </pre>