

臺北市立大同高級中學 104 學年度第二學期教學研究會/社群活動/工作坊

高中部/ 國中部【\_英文\_科(領域)】 【第\_6\_次】會議紀錄

會議時間	105 年 4 月_25_日 星期_1_	會議地點	智慧教室一
	_13_時 _30_分至 _15_時		
	_30_分		
會議主席	葉采旻	會議記錄	曹家寧
出席人員	如簽到表所列		
會議內容			
<p>I. Why table games?</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1.The desire to play is our nature.</li> <li>2. Through playing, Ss practice more and build confidence.</li> <li>3. Through playing, they can communicate and negotiate more.</li> <li>4. Through playing, we get to discover and develop Ss' multiple intelligence.</li> </ol> <p>II. How table games can be used for ELT?</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Used as incentives</li> <li>2. Fun drives them</li> <li>3. Practice makes perfect.</li> <li>4. Learning by playing!</li> <li>5. Discover and develop Ss' multiple intelligence.</li> </ol> <p>III. Workshop Activities</p> <p>Game 1 Am I a banana?</p> <p>Game 2 iOS: Boggle Free Android: Word Crack Free</p> <p>Game 3 PicWits</p> <p>Game 4 Green apples: adjs</p> <p>Game 5 Pants on Fire</p> <p>Game 6 Am I telling the truth?</p> <p>Game 7 Timeline: History</p> <p>#Internet Resources Sharing</p>			



吳主任頒發感謝狀



葉老師分享桌遊與課堂實施上的經驗



老師分組實作



夥伴聚精會神聆聽

召集人	教學/教務組長	教務主任	校長